



HEPTA CODE

Verbale Interno 2026-03-09

Ordine del Giorno

Suddivisione compiti per lo sviluppo di backend e frontend e discussione su come procedere

Luogo e Orario:

La riunione si è tenuta in modalità telematica tramite la piattaforma Discord dalle **10:00** alle **10:45**.

Partecipanti interni al Team:

Nome	Ruolo	Presenza
Angela Favaro	Progettista	Presente
Angela Canazza	Verificatore	Presente
Riccardo Baldin	Progettista	Presente
Alberto Reginato	Progettista	Presente
Amerigo Vegliante	Progettista	Assente
Nicola Simionato	Amministratore	Presente
Laura Venturini	Responsabile	Presente

Indice

1. Argomenti trattati	3
2. Svolgimento	3
2.1. Sprint retrospective e Sprint planning	3
2.2. Suddivisione in due team per lo sviluppo di backend e frontend	3
2.3. Suddivisione dei ruoli per lo sviluppo di backend	3
2.4. Comunicazioni con l'azienda proponente	3
3. Conclusione	3

1. Argomenti trattati

Gli argomenti discussi nell'incontro sono stati:

- Sprint^G retrospective e sprint planning
- Suddivisione in due team per lo sviluppo di backend^G e frontend^G.
- Suddivisione dei ruoli per lo sviluppo di backend
- Comunicazioni con l'azienda proponente.

2. Svolgimento

2.1. Sprint retrospective e Sprint planning

Abbiamo discusso delle attività svolte durante lo sprint appena concluso e di quelle pianificate per lo sprint successivo. Gli obiettivi previsti per lo sprint appena concluso sono stati rispettati.

2.2. Suddivisione in due team per lo sviluppo di backend e frontend

Abbiamo deciso quali membri si occuperanno dello sviluppo del backend e quali allo sviluppo del frontend. Questa decisione è stata presa in base alle preferenze espresse dai membri del team. La suddivisione è la seguente:

- Team di sviluppo del frontend: Laura Venturini, Angela Canazza e Amerigo Vegliante
- Team di sviluppo del backend: Nicola Simionato, Angela Favaro, Alberto Reginato e Riccardo Baldin

2.3. Suddivisione dei ruoli per lo sviluppo di backend

Il team di sviluppo del backend si è suddiviso i compiti come segue:

- Parte relativa al database e alla gestione dei dati.
- Parte relativa agli agenti.
- Parte relativa all'architettura logica.

2.4. Comunicazioni con l'azienda proponente

Abbiamo ritenuto che una comunicazione più diretta con l'azienda proponente fosse più adeguata per gli argomenti su cui dobbiamo confrontarci, che sono:

- progettazione
- approvazione del mockup^G
- approvazione dell'AdR
- domande riguardanti lo sviluppo del progetto

Di conseguenza, abbiamo deciso di richiedere un colloquio online con l'azienda tramite un messaggio su Slack^G, in modo da poter discutere direttamente con loro.

3. Conclusione

Il gruppo ha stabilito che nel corso della settimana avrebbe:

- Continuato con le attività di progettazione
- Richiesto un colloquio con l'azienda proponente
- Continuato a stendere la documentazione necessaria per il PB.
- Iniziato lo sviluppo della parte di frontend

Il prossimo incontro è fissato per il giorno 2026-03-10

Decisione	Azione	Project Board Issue ID https://github.com/orgs/HeptaCode-UniPD/projects/1
Necessità di confronto con l'azienda proponente	Invio messaggio di richiesta di colloquio online all'azienda	
Suddivisione dei compiti	Fare riferimento alla Project Board di gruppo su GitHub	
Suddivisione dei compiti per lo sviluppo del backend	Fare riferimento alla Project Board di gruppo su GitHub	